

Rainbow Blackjack

Online spielen: https://game.ywesee.com/parados/rainbow_blackjack.html

Hol dir die Parados-App:

iOS / Mac: <https://apps.apple.com/us/app/parados/id6760842713>

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ywesee.parados>

Windows: <https://apps.microsoft.com/detail/9N7RTWZQQ0K7>

Rainbow Blackjack — Regeln

Ueberblick

Zwei Spieler bauen gemeinsam an 6 farbigen Tuermen. Ziel: In jedem Turm moeglichst nahe an die Summe 21 kommen. Wer den letzten Stein in einen Turm legt, gewinnt den Punkt fuer diesen Turm.

Material

- 36 farbige Steine: je 1–6 in Rot, Blau, Gelb, Gruen, Orange, Lila
- 6 graue Joker-Steine (3 pro Spieler)
- Spieler 1: Primaerfarben (Rot, Blau, Gelb) + 3 Joker = 21 Steine
- Spieler 2: Sekundaerfarben (Gruen, Orange, Lila) + 3 Joker = 21 Steine

Spielvorbereitung

- Das Programm entfernt 3 zufaellige Steine pro Spieler. Diese sind nicht Teil des Spiels.
- Die ersten 9 Steine werden vom Programm zufaellig in einem 3×3-Raster angeordnet — sie bleiben fuer den Gegner verdeckt!
- Man darf die eigenen Steine anschauen und sich die Positionen merken.

Farbkreis & Nachbarschaft

Die 6 Farben bilden einen Kreis:

Rot — Orange — Gelb — Gruen — Blau — Lila

(und zurueck zu Rot).

Jeder Stein darf in seinen eigenen Farbturm

oder

in die beiden Nachbar-Tuerme gelegt werden:

- **Rot** -> Lila-, Rot- oder Orange-Turm
- **Orange** -> Rot-, Orange- oder Gelb-Turm
- **Gelb** -> Orange-, Gelb- oder Gruen-Turm
- **Gruen** -> Gelb-, Gruen- oder Blau-Turm
- **Blau** -> Gruen-, Blau- oder Lila-Turm
- **Lila** -> Blau-, Lila- oder Rot-Turm

Beispiel Spieler 1

(Primaerfarben): Rote Steine koennen in die Tuerme Lila, Rot und Orange gelegt werden. Blaue Steine in Gruen, Blau und Lila. Gelbe Steine in Orange, Gelb und Gruen.

Beispiel Spieler 2

(Sekundaerfarben): Orange Steine koennen in die Tuerme Rot, Orange und Gelb gelegt werden. Gruene Steine in Gelb, Gruen und Blau. Lila Steine in Blau, Lila und Rot. So kaempfen beide Spieler um die Tuerme — jeder Turm kann von mehreren Farben beider Spieler bespielt werden!

Spielablauf

- Jede **Runde** besteht aus 3 Zuegen.
- Am Anfang der Runde nimmt jeder Spieler eine Reihe in beliebiger Richtung (3 Steine) aus seinem Raster und sagt entweder die **Farben** oder die **Zahlen** an (Grau = 0).
- Dann legen die Spieler **abwechselnd je 1 Stein** in einen Turm (3 Zuege pro Runde).
- Jeder farbige Stein darf in seinen **eigenen** Farbturm oder in die **zwei benachbarten** Tuerme auf dem Farbkreis gelegt werden. Graue Joker duerfen in jeden Turm.

Raster & Runden

- **Runde 1–3:** Steine aus dem ersten 3×3-Raster. Erste Reihe in beliebiger Richtung frei wahlbar, danach eine der anderen zwei.
- **Runde 4–6:** Verbleibende 9 Steine werden vom Programm in einem neuen 3×3-Raster angeordnet. Erste Reihe in beliebiger Richtung frei wahlbar, danach eine der anderen zwei.
- Die einmal gewaehlte Richtung gilt fuer alle weiteren Runden im selben Raster.

Zugreihenfolge

Runde 1: Sp.1 beginnt, Runde 2: Sp.2, Runde 3: Sp.1, Runde 4: Sp.1, Runde 5: Sp.2, Runde 6: Sp.1. Der Rundenbeginner waehlt zuerst seine Reihe und legt in jedem Zug als Erster einen Stein.

Graue Joker

- Ein Joker uebernimmt den Wert des zuletzt gelegten Steins im Turm.
- Ein Joker darf **nicht** als erster Stein in einen Turm gelegt werden.
- Zwei Joker duerfen **nicht** direkt aufeinander folgen.
- **Joker ersetzen:** Liegt ein Joker oben und man hat einen farbigen Stein, der naeher an 21 kommt, aber mit dem Joker die 21 ueberschreiten wuerde, darf man den Joker entfernen und den eigenen Stein legen.

Wertung

Jeder Turm zeigt einen farbigen Punkt (rot = Spieler 1, gruen = Spieler 2), der anzeigt, wer den letzten Stein gelegt hat.

- **Sofortiger Sieg:** Wer zuerst 3 Tuerme besitzt, die jeweils genau 21 erreichen, gewinnt sofort!
- Wenn niemand 3 Tuerme mit 21 erreicht, gewinnt wer am Ende mehr Tuerme besitzt.

Alle Spielregeln als PDF

GitHub: <https://github.com/zdavatz/parados/tree/main/docs/rules>

- [Capovolto \(DE\)](#)
- [Democracy in Space \(DE\)](#)
- [Democracy in Space \(EN\)](#)
- [Democracy in Space \(DE, Remote\)](#)

-
- [Divided Loyalties \(DE\)](#)
 - [Divided Loyalties \(CN\)](#)
 - [Divided Loyalties \(EN\)](#)
 - [Divided Loyalties \(JP\)](#)
 - [Divided Loyalties \(UA\)](#)
 - [Frankenstein \(EN\)](#)
 - [The Impatient Kangaroo \(DE\)](#)
 - [The Impatient Kangaroo \(CN\)](#)
 - [The Impatient Kangaroo \(EN\)](#)
 - [The Impatient Kangaroo \(JP\)](#)
 - [The Impatient Kangaroo \(UA\)](#)
 - [MAKA LAINA \(EN\)](#)
 - [MAKA LAINA \(EN, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(EN\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(DE, Remote\)](#)