

Onde ESTAVA aquele cotovelo?

Jogar online: https://game.ywesee.com/parados/frankenstein_pt.html

Baixe o app Parados:

iOS / Mac: <https://apps.apple.com/us/app/parados/id6760842713>

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ywesee.parados>

Windows: <https://apps.microsoft.com/detail/9N7RTWZQQ0K7>

Onde ESTAVA aquele cotovelo? — Regras

De um a quatro jogadores · 5–15 minutos. Este joguinho bobo acabou se revelando um belo treino para o cérebro — vários jogadores relataram um aumento perceptível em sua capacidade de memória após apenas algumas partidas. Construa de dentro para fora, ou de fora para dentro. É igualmente divertido sozinho ou com até três amigos. Nossa recomendação de idade é a partir de sete anos — não se surpreenda se o jogador mais novo vencer.

Objetivo

Construa um corpo Frankenstein completo com as cartas viradas para baixo. O jogo continua até que todos os jogadores completem seu Frankie. O primeiro a terminar vence!

Preparação

Cada jogador começa com 3 das 4 partes do tronco já colocadas. A 4ª parte do tronco está escondida entre as cartas viradas para baixo junto com todas as outras partes do corpo.

- 2 jogadores: 32 cartas
- 3 jogadores: 48 cartas
- 4 jogadores: 64 cartas

Ordem de construção

Construa do centro para fora. As partes do corpo **não têm distinção de esquerda/direita** — qualquer carta de braço ou perna pode ser colocada em qualquer lado!

- **Braços:** braço superior -> braço inferior -> mão
- **Pernas:** perna superior -> perna inferior -> pé
- **Cabeça:** cabeça inferior -> cabeça superior

Cada membro exige sua **parte adjacente específica do tronco**: o braço direito precisa do tronco superior esquerdo, o braço esquerdo precisa do tronco superior direito, a perna esquerda precisa do tronco inferior esquerdo, a perna direita precisa do tronco inferior direito. A cabeça inferior pode se conectar a qualquer parte superior do tronco. Todas as cartas de tronco são idênticas e podem preencher qualquer espaço de tronco vazio.

Como jogar um turno

Vire as cartas uma de cada vez. Se você puder usar a carta, ela é colocada no seu corpo e você continua virando. Se não puder usá-la, isso é um **erro** — a carta é virada de volta para baixo.

Após o seu **2º erro**, seu turno termina. A chave é lembrar onde estão as cartas que você ainda não pode usar!

Coringas

Há tantas cartas de coringa quanto jogadores. Um coringa pode substituir qualquer parte de tronco, braço ou perna (não mãos, pés ou cabeça). Cada jogador pode ter no máximo um coringa. Encontrar um 2º coringa o passa para o próximo jogador (não é um erro). Se você encontrar depois a parte real do corpo, pode trocá-la pelo seu coringa.

Modo solo

No modo solo você controla ambos os Frankies, alternando turnos como em uma partida de 2 jogadores. O objetivo é completar os dois Frankies com o menor número de erros possível. Fique atento a quais partes cada Frankie precisa — é um verdadeiro treino para o cérebro!

Erros e esquecimentos

Um **erro** é qualquer carta que você vira e não pode usar. Após 2 erros, seu turno termina. Um **esquecimento** é um tipo especial de erro: virar uma carta que já havia sido revelada antes e que você ainda não pode usar — você deveria ter lembrado! O registro de esquecimentos pode ser ativado/desativado na preparação.

Modo reverso

O **reverso** muda tudo! Em vez de começar com o tronco, você começa com **1 mão, 1 pé e 1 cabeça superior** já colocadas. As 4 partes do tronco estão no baralho — construa a partir das extremidades!

- **Braços:** mão (colocada) -> braço inferior -> braço superior
- **Pernas:** pé (colocado) -> perna inferior -> perna superior
- **Cabeça:** cabeça superior (colocada) -> cabeça inferior
- **Tronco:** precisa dos membros adjacentes + a cabeça completados primeiro!

No modo **misto**, os jogadores alternam direções — um constrói para fora (começando com o tronco) enquanto o outro constrói para dentro (começando com as extremidades). Melhor com 2 ou 4 jogadores!

Todas as regras em PDF

GitHub: <https://github.com/zdavatz/parados/tree/main/docs/rules>

- [Capovolto \(DE\)](#)
- [Capovolto \(CN\)](#)
- [Capovolto \(EN\)](#)
- [Capovolto \(ES\)](#)
- [Capovolto \(FR\)](#)
- [Capovolto \(IT\)](#)
- [Capovolto \(JP\)](#)
- [Capovolto \(KO\)](#)
- [Capovolto \(PT\)](#)
- [Capovolto \(UA\)](#)
- [Democracy in Space \(DE\)](#)

- [Democracy in Space \(CN\)](#)
- [Democracy in Space \(EN\)](#)
- [Democracy in Space \(ES\)](#)
- [Democracy in Space \(FR\)](#)
- [Democracy in Space \(IT\)](#)
- [Democracy in Space \(JP\)](#)
- [Democracy in Space \(KO\)](#)
- [Democracy in Space \(PT\)](#)
- [Democracy in Space \(DE, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(CN, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(EN, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(ES, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(FR, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(IT, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(JP, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(KO, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(PT, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(UA, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(UA\)](#)
- [Divided Loyalties \(DE\)](#)
- [Divided Loyalties \(CN\)](#)
- [Divided Loyalties \(EN\)](#)
- [Divided Loyalties \(ES\)](#)
- [Divided Loyalties \(FR\)](#)
- [Divided Loyalties \(IT\)](#)
- [Divided Loyalties \(JP\)](#)
- [Divided Loyalties \(KO\)](#)
- [Divided Loyalties \(PT\)](#)
- [Divided Loyalties \(DE, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(CN, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(EN, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(ES, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(FR, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(IT, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(JP, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(KO, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(PT, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(UA, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(UA\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(EN\)](#)

- [Where WAS that elbow? \(CN\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(DE\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(ES\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(FR\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(IT\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(JP\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(KO\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(UA\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(DE\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(CN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(EN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(ES\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(FR\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(IT\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(JP\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(KO\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(PT\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(UA\)](#)
- [MAKA LAINA \(EN\)](#)
- [MAKA LAINA \(CN\)](#)
- [MAKA LAINA \(DE\)](#)
- [MAKA LAINA \(ES\)](#)
- [MAKA LAINA \(FR\)](#)
- [MAKA LAINA \(IT\)](#)
- [MAKA LAINA \(JP\)](#)
- [MAKA LAINA \(KO\)](#)
- [MAKA LAINA \(PT\)](#)
- [MAKA LAINA \(EN, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(CN, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(DE, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(ES, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(FR, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(IT, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(JP, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(KO, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(PT, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(UA, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(UA\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(DE\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(CN\)](#)

-
- [Rainbow Blackjack \(EN\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(ES\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(FR\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(IT\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(JP\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(KO\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(PT\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(DE, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(CN, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(EN, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(ES, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(FR, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(IT, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(JP, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(KO, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(PT, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(UA, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(UA\)](#)