

Dov'ERA quel gomito?

Play online: https://game.ywesee.com/parados/frankenstein_it.html

Get the Parados app:

iOS / Mac: <https://apps.apple.com/us/app/parados/id6760842713>

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ywesee.parados>

Windows: <https://apps.microsoft.com/detail/9N7RTWZQQ0K7>

Dov'ERA quel gomito? — Regole

Da uno a quattro giocatori · 5–15 minuti. Questo sciocco giochino si è rivelato un vero allenamento per il cervello — diversi giocatori hanno riferito un aumento evidente della propria memoria dopo appena qualche partita. Costruisci dall'interno verso l'esterno, o dall'esterno verso l'interno. È divertente da soli quanto in compagnia di altri tre amici. La nostra età consigliata è dai sette anni in su — non stupitevi se vince il giocatore più piccolo.

Obiettivo

Costruisci un corpo di Frankenstein completo a partire dalle carte coperte. Il gioco continua finché tutti i giocatori non completano il proprio Frankie. Il primo a finire vince!

Preparazione

Ogni giocatore inizia con 3 delle 4 parti del torso già al loro posto. La 4ª parte del torso è nascosta tra le carte coperte insieme a tutte le altre parti del corpo.

- 2 giocatori: 32 carte
- 3 giocatori: 48 carte
- 4 giocatori: 64 carte

Ordine di costruzione

Costruisci dal centro verso l'esterno. Le parti del corpo **non hanno distinzione sinistra/destra** — qualsiasi carta di braccio o gamba può essere piazzata su entrambi i lati!

- **Braccia:** braccio superiore -> avambraccio -> mano
- **Gambe:** coscia -> polpaccio -> piede
- **Testa:** parte inferiore della testa -> parte superiore della testa

Ogni arto richiede la sua **specifica parte adiacente del torso**: il braccio destro richiede il torso in alto a sinistra, il braccio sinistro richiede il torso in alto a destra, la gamba sinistra richiede il torso in basso a sinistra, la gamba destra richiede il torso in basso a destra. La parte inferiore della testa può attaccarsi a qualsiasi parte superiore del torso. Tutte le carte del torso sono identiche e possono riempire qualsiasi posizione del torso libera.

Come si gioca un turno

Gira le carte una alla volta. Se puoi usare la carta, viene piazzata sul tuo corpo e continui a girare. Se non puoi usarla, è una **mancata** — la carta si rigira a faccia in giù.

Dopo la **2ª mancata**, il tuo turno finisce. La chiave è ricordare dove sono le carte che non puoi ancora usare!

Jolly

Ci sono tante carte jolly quanti sono i giocatori. Un jolly può sostituire qualsiasi parte di torso, braccio o gamba (non mani, piedi o testa). Ogni giocatore può avere al massimo un jolly. Trovare un 2° jolly lo passa al giocatore successivo (non è una mancata). Se in seguito trovi la vera parte del corpo, puoi scambiarla con il tuo jolly.

Modalità Solo

In modalità solo controlli entrambi i Frankie, alternando i turni proprio come in una partita a 2 giocatori. L'obiettivo è completare entrambi i Frankie con il minor numero di mancate possibile. Tieni traccia di quale Frankie ha bisogno di quali parti — è un vero allenamento per la mente!

Mancate ed errori

Una **mancata** è una carta che giri e che non puoi usare. Dopo 2 mancate, il tuo turno finisce. Un **errore** è un tipo speciale di mancata: girare una carta che era già stata scoperta prima e che ancora non puoi usare — avresti dovuto ricordartela! Il tracciamento degli errori può essere attivato/disattivato nella preparazione.

Modalità Inversa

La modalità **Inversa** ribalta tutto! Invece di iniziare dal torso, inizi con **1 mano, 1 piede e 1 parte superiore della testa** già piazzati. Tutte le 4 parti del torso sono nel mazzo — costruisci a partire dalle estremità!

- **Braccia:** mano (piazzata) -> avambraccio -> braccio superiore
 - **Gambe:** piede (piazzato) -> polpaccio -> coscia
 - **Testa:** parte superiore della testa (piazzata) -> parte inferiore della testa
 - **Torso:** richiede prima il completamento degli arti adiacenti + la testa!
- In modalità **Mista**, i giocatori alternano le direzioni — uno costruisce verso l'esterno (iniziando dal torso) mentre l'altro costruisce verso l'interno (iniziando dalle estremità). Ideale a 2 o 4 giocatori!

All game rules as PDF

GitHub: <https://github.com/zdavatz/parados/tree/main/docs/rules>

- [Capovolto \(DE\)](#)
- [Capovolto \(CN\)](#)
- [Capovolto \(EN\)](#)
- [Capovolto \(ES\)](#)
- [Capovolto \(FR\)](#)
- [Capovolto \(IT\)](#)
- [Capovolto \(JP\)](#)
- [Capovolto \(KO\)](#)
- [Capovolto \(PT\)](#)
- [Capovolto \(UA\)](#)
- [Democracy in Space \(DE\)](#)

- [Democracy in Space \(CN\)](#)
- [Democracy in Space \(EN\)](#)
- [Democracy in Space \(ES\)](#)
- [Democracy in Space \(FR\)](#)
- [Democracy in Space \(IT\)](#)
- [Democracy in Space \(JP\)](#)
- [Democracy in Space \(KO\)](#)
- [Democracy in Space \(PT\)](#)
- [Democracy in Space \(DE, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(CN, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(EN, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(ES, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(FR, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(IT, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(JP, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(KO, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(PT, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(UA, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(UA\)](#)
- [Divided Loyalties \(DE\)](#)
- [Divided Loyalties \(CN\)](#)
- [Divided Loyalties \(EN\)](#)
- [Divided Loyalties \(ES\)](#)
- [Divided Loyalties \(FR\)](#)
- [Divided Loyalties \(IT\)](#)
- [Divided Loyalties \(JP\)](#)
- [Divided Loyalties \(KO\)](#)
- [Divided Loyalties \(PT\)](#)
- [Divided Loyalties \(DE, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(CN, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(EN, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(ES, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(FR, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(IT, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(JP, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(KO, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(PT, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(UA, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(UA\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(EN\)](#)

- [Where WAS that elbow? \(CN\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(DE\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(ES\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(FR\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(JP\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(KO\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(PT\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(UA\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(DE\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(CN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(EN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(ES\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(FR\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(IT\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(JP\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(KO\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(PT\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(UA\)](#)
- [MAKA LAINA \(EN\)](#)
- [MAKA LAINA \(CN\)](#)
- [MAKA LAINA \(DE\)](#)
- [MAKA LAINA \(ES\)](#)
- [MAKA LAINA \(FR\)](#)
- [MAKA LAINA \(IT\)](#)
- [MAKA LAINA \(JP\)](#)
- [MAKA LAINA \(KO\)](#)
- [MAKA LAINA \(PT\)](#)
- [MAKA LAINA \(EN, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(CN, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(DE, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(ES, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(FR, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(IT, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(JP, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(KO, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(PT, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(UA, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(UA\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(DE\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(CN\)](#)

-
- [Rainbow Blackjack \(EN\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(ES\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(FR\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(IT\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(JP\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(KO\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(PT\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(DE, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(CN, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(EN, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(ES, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(FR, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(IT, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(JP, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(KO, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(PT, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(UA, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(UA\)](#)