

¿Dónde ESTABA ese codo?

Jugar en línea: https://game.ywesee.com/parados/frankenstein_es.html

Consigue la app de Parados:

iOS / Mac: <https://apps.apple.com/us/app/parados/id6760842713>

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ywesee.parados>

Windows: <https://apps.microsoft.com/detail/9N7RTWZQQ0K7>

¿Dónde ESTABA ese codo? — Reglas

De uno a cuatro jugadores · 5–15 minutos. Este pequeño juego tonto ha resultado ser todo un entrenador mental — varios jugadores han reportado un aumento notable en su capacidad de memoria tras solo unas pocas partidas. Construye de adentro hacia afuera, o de afuera hacia adentro. Es igual de divertido en solitario o con hasta tres amigos más. Nuestra recomendación de edad es a partir de siete años — no te sorprendas si gana el jugador más joven.

Objetivo

Construye un cuerpo Frankenstein completo con las cartas boca abajo. El juego continúa hasta que todos los jugadores completen su Frankie. ¡El primero en terminar gana!

Preparación

Cada jugador comienza con 3 de las 4 partes del torso ya colocadas. La 4ª parte del torso está oculta entre las cartas boca abajo junto con todas las demás partes del cuerpo.

- 2 jugadores: 32 cartas
- 3 jugadores: 48 cartas
- 4 jugadores: 64 cartas

Orden de construcción

Construye desde el centro hacia afuera. Las partes del cuerpo **no distinguen izquierda/derecha** — ¡cualquier carta de brazo o pierna puede colocarse en cualquier lado!

- **Brazos:** brazo superior -> brazo inferior -> mano
- **Piernas:** pierna superior -> pierna inferior -> pie
- **Cabeza:** cabeza inferior -> cabeza superior

Cada extremidad requiere su **parte del torso adyacente específica**: el brazo derecho necesita el torso superior izquierdo, el brazo izquierdo necesita el torso superior derecho, la pierna izquierda necesita el torso inferior izquierdo, la pierna derecha necesita el torso inferior derecho. La cabeza inferior puede unirse a cualquier parte superior del torso. Todas las cartas de torso son idénticas y pueden llenar cualquier espacio de torso vacío.

Cómo jugar un turno

Voltea las cartas una a una. Si puedes usar la carta, se coloca en tu cuerpo y sigues volteando. Si no puedes usarla, es un **fallo** — la carta se vuelve a poner boca abajo.

Después de tu **2º fallo**, tu turno termina. La clave es ¡recordar dónde están las cartas que aún no puedes usar!

Comodines

Hay tantas cartas de comodín como jugadores. Un comodín puede sustituir cualquier parte de torso, brazo o pierna (no manos, pies ni cabeza). Cada jugador puede tener como máximo un comodín. Encontrar un 2º comodín lo pasa al siguiente jugador (no es un fallo). Si más tarde encuentras la parte real del cuerpo, puedes cambiarla por tu comodín.

Modo solitario

En el modo solitario controlas ambos Frankies, alternando turnos igual que en una partida de 2 jugadores. El objetivo es completar ambos Frankies con la menor cantidad de fallos posible. Recuerda qué partes necesita cada Frankie — ¡es todo un entrenador mental!

Fallos y olvidos

Un **fallo** es cualquier carta que volteas y no puedes usar. Después de 2 fallos, tu turno termina. Un **olvido** es un tipo especial de fallo: voltear una carta que ya se había dado la vuelta antes y que sigues sin poder usar — ¡deberías haberla recordado! El registro de olvidos se puede activar/desactivar en la preparación.

Modo reverso

¡El **reverso** lo cambia todo! En lugar de empezar con el torso, empiezas con **1 mano, 1 pie y 1 cabeza superior** ya colocadas. Las 4 partes del torso están en el mazo — ¡construye desde las extremidades!

- **Brazos:** mano (colocada) -> brazo inferior -> brazo superior
 - **Piernas:** pie (colocado) -> pierna inferior -> pierna superior
 - **Cabeza:** cabeza superior (colocada) -> cabeza inferior
 - **Torso:** ¡necesita las extremidades adyacentes + la cabeza completadas primero!
- En el modo **mixto**, los jugadores alternan direcciones — uno construye hacia afuera (empezando con el torso) mientras el otro construye hacia adentro (empezando con las extremidades). ¡Mejor con 2 o 4 jugadores!

Todas las reglas en PDF

GitHub: <https://github.com/zdavatz/parados/tree/main/docs/rules>

- [Capovolto \(DE\)](#)
- [Capovolto \(CN\)](#)
- [Capovolto \(EN\)](#)
- [Capovolto \(ES\)](#)
- [Capovolto \(FR\)](#)
- [Capovolto \(IT\)](#)
- [Capovolto \(JP\)](#)
- [Capovolto \(KO\)](#)
- [Capovolto \(PT\)](#)
- [Capovolto \(UA\)](#)
- [Democracy in Space \(DE\)](#)

- [Democracy in Space \(CN\)](#)
- [Democracy in Space \(EN\)](#)
- [Democracy in Space \(ES\)](#)
- [Democracy in Space \(FR\)](#)
- [Democracy in Space \(IT\)](#)
- [Democracy in Space \(JP\)](#)
- [Democracy in Space \(KO\)](#)
- [Democracy in Space \(PT\)](#)
- [Democracy in Space \(DE, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(CN, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(EN, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(ES, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(FR, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(IT, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(JP, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(KO, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(PT, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(UA, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(UA\)](#)
- [Divided Loyalties \(DE\)](#)
- [Divided Loyalties \(CN\)](#)
- [Divided Loyalties \(EN\)](#)
- [Divided Loyalties \(ES\)](#)
- [Divided Loyalties \(FR\)](#)
- [Divided Loyalties \(IT\)](#)
- [Divided Loyalties \(JP\)](#)
- [Divided Loyalties \(KO\)](#)
- [Divided Loyalties \(PT\)](#)
- [Divided Loyalties \(DE, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(CN, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(EN, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(ES, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(FR, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(IT, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(JP, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(KO, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(PT, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(UA, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(UA\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(EN\)](#)

- [Where WAS that elbow? \(CN\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(DE\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(FR\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(IT\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(JP\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(KO\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(PT\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(UA\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(DE\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(CN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(EN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(ES\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(FR\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(IT\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(JP\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(KO\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(PT\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(UA\)](#)
- [MAKA LAINA \(EN\)](#)
- [MAKA LAINA \(CN\)](#)
- [MAKA LAINA \(DE\)](#)
- [MAKA LAINA \(ES\)](#)
- [MAKA LAINA \(FR\)](#)
- [MAKA LAINA \(IT\)](#)
- [MAKA LAINA \(JP\)](#)
- [MAKA LAINA \(KO\)](#)
- [MAKA LAINA \(PT\)](#)
- [MAKA LAINA \(EN, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(CN, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(DE, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(ES, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(FR, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(IT, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(JP, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(KO, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(PT, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(UA, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(UA\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(DE\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(CN\)](#)

-
- [Rainbow Blackjack \(EN\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(ES\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(FR\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(IT\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(JP\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(KO\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(PT\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(DE, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(CN, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(EN, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(ES, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(FR, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(IT, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(JP, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(KO, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(PT, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(UA, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(UA\)](#)