

Wo WAR dieser Ellbogen?

Online spielen: https://game.ywesee.com/parados/frankenstein_de.html

Hol dir die Parados-App:

iOS / Mac: <https://apps.apple.com/us/app/parados/id6760842713>

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ywesee.parados>

Windows: <https://apps.microsoft.com/detail/9N7RTWZQQ0K7>

Wo WAR dieser Ellbogen? — Regeln

Ein bis vier Spieler · 5–15 Minuten. Dieses alberne kleine Spiel hat sich als richtiges Gehirntraining entpuppt — mehrere Spieler berichten, dass ihre Merkfähigkeit schon nach wenigen Partien spürbar zugenommen hat. Baue von innen nach außen oder von außen nach innen. Allein macht es genauso viel Spaß wie mit bis zu drei Freunden. Unsere Altersempfehlung: ab sieben Jahren — und wundere dich nicht, wenn der jüngste Spieler gewinnt.

Ziel

Baue aus verdeckten Karten einen vollständigen Frankenstein-Körper. Das Spiel läuft weiter, bis alle Spieler ihren Frankie vollendet haben. Wer zuerst fertig ist, gewinnt!

Aufbau

Jeder Spieler beginnt mit 3 von 4 Rumpfteilen, die bereits liegen. Das 4. Rumpfteil ist zusammen mit allen anderen Körperteilen unter den verdeckten Karten versteckt.

- 2 Spieler: 32 Karten
- 3 Spieler: 48 Karten
- 4 Spieler: 64 Karten

Baureihenfolge

Baue von der Mitte nach aussen. Die Körperteile haben **keine Unterscheidung zwischen links und rechts** — jede Arm- oder Beinkarte kann auf beiden Seiten platziert werden!

- **Arme:** Oberarm -> Unterarm -> Hand
- **Beine:** Oberschenkel -> Unterschenkel -> Fuss
- **Kopf:** untere Kopfhälfte -> obere Kopfhälfte

Jede Gliedmasse braucht ihr **bestimmtes angrenzendes Rumpfteil**: der rechte Arm braucht das obere linke Rumpfteil, der linke Arm das obere rechte, das linke Bein das untere linke, das rechte Bein das untere rechte. Die untere Kopfhälfte kann an jedes obere Rumpfteil angesetzt werden. Alle Rumpfkarten sind identisch und passen in jeden leeren Rumpfplatz.

Ein Zug

Decke die Karten einzeln auf. Kannst du die Karte verwenden, wird sie an deinem Körper platziert und du deckst weiter auf. Kannst du sie nicht verwenden, ist das ein **Fehlgriff** — die Karte wird wieder verdeckt.

Nach deinem **2. Fehlgriff** endet dein Zug. Der Schlüssel liegt darin, dir zu merken, wo die Karten

liegen, die du noch nicht brauchen kannst!

Joker

Es gibt so viele Jokerkarten wie Spieler. Ein Joker kann jedes Rumpf-, Arm- oder Beinteil ersetzen (nicht Hände, Füße oder Kopf). Jeder Spieler darf höchstens einen Joker haben. Findest du einen 2. Joker, geht er an den nächsten Spieler (kein Fehlgriff). Findest du später das echte Körperteil, darfst du es gegen deinen Joker tauschen.

Solo-Modus

Im Solo-Modus steuerst du beide Frankies und wechselst die Züge wie in einem 2-Spieler-Spiel. Ziel ist es, beide Frankies mit so wenigen Fehlgriffen wie möglich zu vollenden. Behalte im Blick, welcher Frankie welche Teile braucht — ein echtes Gehirntraining!

Fehlgriffe & Fehler

Ein **Fehlgriff** ist jede aufgedeckte Karte, die du nicht verwenden kannst. Nach 2 Fehlgriffen endet dein Zug. Ein **Fehler** ist eine besondere Art von Fehlgriff: eine Karte aufzudecken, die schon einmal umgedreht war, und die du immer noch nicht verwenden kannst — die hättest du dir merken sollen! Das Zählen der Fehler kann im Aufbau ein- und ausgeschaltet werden.

Umgekehrter Modus

Umgekehrt dreht alles um! Statt mit dem Rumpf beginnst du mit **1 Hand, 1 Fuss und 1 oberen Kopfhälfte**, die bereits liegen. Alle 4 Rumpfteile sind im Stapel — baue von den Gliedmassen !

- **Arme:** Hand (liegt) -> Unterarm -> Oberarm
- **Beine:** Fuss (liegt) -> Unterschenkel -> Oberschenkel
- **Kopf:** obere Kopfhälfte (liegt) -> untere Kopfhälfte
- **Rumpf:** braucht zuerst die angrenzenden Gliedmassen + Kopf!

Im **gemischten** Modus wechseln die Spieler die Richtungen — einer baut nach aussen (beginnt mit dem Rumpf), der andere nach innen (beginnt mit den Gliedmassen). Am besten zu zweit oder zu viert!

Alle Spielregeln als PDF

GitHub: <https://github.com/zdavatz/parados/tree/main/docs/rules>

- [Capovolto \(DE\)](#)
- [Capovolto \(CN\)](#)
- [Capovolto \(EN\)](#)
- [Capovolto \(ES\)](#)
- [Capovolto \(FR\)](#)
- [Capovolto \(IT\)](#)
- [Capovolto \(JP\)](#)
- [Capovolto \(KO\)](#)
- [Capovolto \(PT\)](#)
- [Capovolto \(UA\)](#)
- [Democracy in Space \(DE\)](#)

- [Democracy in Space \(CN\)](#)
- [Democracy in Space \(EN\)](#)
- [Democracy in Space \(ES\)](#)
- [Democracy in Space \(FR\)](#)
- [Democracy in Space \(IT\)](#)
- [Democracy in Space \(JP\)](#)
- [Democracy in Space \(KO\)](#)
- [Democracy in Space \(PT\)](#)
- [Democracy in Space \(DE, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(CN, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(EN, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(ES, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(FR, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(IT, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(JP, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(KO, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(PT, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(UA, Remote\)](#)
- [Democracy in Space \(UA\)](#)
- [Divided Loyalties \(DE\)](#)
- [Divided Loyalties \(CN\)](#)
- [Divided Loyalties \(EN\)](#)
- [Divided Loyalties \(ES\)](#)
- [Divided Loyalties \(FR\)](#)
- [Divided Loyalties \(IT\)](#)
- [Divided Loyalties \(JP\)](#)
- [Divided Loyalties \(KO\)](#)
- [Divided Loyalties \(PT\)](#)
- [Divided Loyalties \(DE, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(CN, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(EN, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(ES, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(FR, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(IT, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(JP, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(KO, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(PT, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(UA, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(UA\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(EN\)](#)

- [Where WAS that elbow? \(CN\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(ES\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(FR\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(IT\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(JP\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(KO\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(PT\)](#)
- [Where WAS that elbow? \(UA\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(DE\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(CN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(EN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(ES\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(FR\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(IT\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(JP\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(KO\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(PT\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(UA\)](#)
- [MAKA LAINA \(EN\)](#)
- [MAKA LAINA \(CN\)](#)
- [MAKA LAINA \(DE\)](#)
- [MAKA LAINA \(ES\)](#)
- [MAKA LAINA \(FR\)](#)
- [MAKA LAINA \(IT\)](#)
- [MAKA LAINA \(JP\)](#)
- [MAKA LAINA \(KO\)](#)
- [MAKA LAINA \(PT\)](#)
- [MAKA LAINA \(EN, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(CN, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(DE, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(ES, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(FR, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(IT, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(JP, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(KO, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(PT, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(UA, Remote\)](#)
- [MAKA LAINA \(UA\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(DE\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(CN\)](#)

-
- [Rainbow Blackjack \(EN\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(ES\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(FR\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(IT\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(JP\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(KO\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(PT\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(DE, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(CN, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(EN, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(ES, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(FR, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(IT, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(JP, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(KO, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(PT, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(UA, Remote\)](#)
 - [Rainbow Blackjack \(UA\)](#)