

Divided Loyalties：史诗大师版

在线游玩：https://game.ywesee.com/parados/divided_loyalties_cn.html

获取 Parados 应用：

iOS / Mac: <https://apps.apple.com/us/app/parados/id6760842713>

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ywesee.parados>

Windows: <https://apps.microsoft.com/detail/9N7RTWZQQ0K7>

游戏说明

也许是有史以来最疯狂的四子连珠游戏。为了完全理解其中所有必要的细节，请同时观看视频。

简介

在开始游戏之前，很重要的一点是先牢牢记住色环上的六种颜色彼此之间的关系。相邻的颜色被称为“颜色+”。例如，红+指的是红色、橙色和紫色；绿+指的是绿色、蓝色和黄色。

一位玩家执蓝，另一位执黄。Divided Loyalties 进行三轮或四轮。每一轮中，蓝方玩家会得到 4 颗蓝色、3 颗紫色、2 颗绿色、2 颗红色和 1 颗橙色棋子。黄方玩家会得到 4 颗黄色、3 颗橙色、2 颗绿色、2 颗红色和 1 颗紫色棋子。

两难困境

两难困境几乎每一手都会出现。它们主要源自次要颜色的“分裂忠诚”。例如，当你放下一颗绿色棋子、表面上是为自己建桥时，你同时也在帮助你的对手

在自己的一排中放入一颗红+棋子则更加危险。任何在内部带有红+棋子的排，都有可能被另一个方向的红桥切断。所有的斜排尤其危险，因为一条红+斜排甚至不需要与它有任何共用格子就能把它切断。这样的桥必须立刻加以防守，否则迟早会被切断。

换一种方式来解释：在你那 12 颗棋子的库存中，有 9 颗是你可以用来连成自己的排的，有 3 颗是你的对手可以用来连成他的排的，还有 6 颗是你们双方都能用来建红+排、互相威胁的。这一切都是因为大多数颜色都怀有分裂的忠诚，而且每种颜色分裂忠诚的方式各不相同。

游戏规则（史诗版）

1. 颜色组（颜色+）

每位玩家使用一个由色环上相邻色调组成的“颜色+”：

- 蓝+：蓝色、紫色、绿色。
- 黄+：黄色、橙色、绿色。
- 红+（破坏）：红色、紫色、橙色。

2. 建桥与计分

- 桥分：一排 3 颗棋子得 1 分（3 桥），一排 4 颗棋子得 2 分（4 桥）。
- 区域奖励：每一座桥若是你在某个区域（如 S1、G4 … 这样的棋盘块）里建的第一座桥，便额外得 1 分——但前提是这座桥完全覆盖了该棋盘块的某个内部格子（端点不算，因为桥线只覆盖了它们一半）。
- 分开显示：桥分和区域分是分开显示的

- 重要：两颗相同颜色的棋子不可直接相邻。
- 桥必须在放下完成该排的那颗棋子的同一回合内建成。
- 桥之后不能延长！——Walter。一座新桥不能与任何已有（未被切断的）桥共用两颗或更多棋子。这不仅阻止了之后把 3 延长成 4，也阻止了沿同一条直线重叠的 3 桥（例如：已有 [A,B,C] + 新建 [B,C,D]——看起来会像一座 4 桥，因此被禁止）。只有作为交汇点时才允许共用单颗棋子——共用的那颗棋子必须是两座桥中至少一座的端点（如扇形展开、L 形或 T 形，或两座 3 桥沿一条直线首尾相接、仅共用中间那颗棋子）。一座桥笔直地穿过另一座（即共用棋子位于两者中间的 +/× 形）是不允许的
- 如何建桥：在该排的第一颗棋子上双击（或双触），然后在最后一颗棋子上双击。如果该排有效（3 或 4 颗棋子，全部属于你的颜色组或全部是红色，且一排中没有两颗相同颜色相邻），桥便会被画出。在同一颗棋子上再次双击会重新清除选择。
- 如果你把棋子放在一个点（盘外格子）上，则只会放下棋子——不会自动画出桥。你要像建任何其他桥一样，自己通过双击来构建你想要的桥。这样你就能完全掌控建哪一座桥（例如建一座较短的 3 桥，而不是一座会穿越已有桥的 4 桥）。只有在至少能建成一座有效桥的地方，点才会亮起——也才会接受棋子。盘外规则：放在点上的棋子，只有当该回合确实有一座桥穿过它时才合法；如果你在没有为它建桥的情况下结束回合，该棋子会被收回，棋子也会退回你的库存。

3. 红桥与切断（“Cut”）

- 红桥用于防守。
- 当一座红桥穿过蓝桥/黄桥时，它穿过的每一座桥都会失去其分值
- 任何人都不得穿越已有的桥：蓝桥或黄桥不能事后穿越一座红桥（或任何其他桥）——它们必须绕过去。红桥只能在红桥被放下的那一刻切断一座计分桥；一旦上盘，红桥便为所有人锁住它所在的那条线（Walter, 2026-05-27）。
- 红不能切红：如果一座新红桥会穿越一座已有的红桥，它会被拒绝
- 几何规则：桥只能在其内部格子处被切断；端点是免疫的。
- 穿越只发生在内部格子处或格子之间
- 被切断的桥仍留在盘上：被切断的桥会以灰色虚线画出

4. 盘外格子与棋盘块

- 点（·）：这些小点标记着棋盘块之外的格子。棋子只有在同一回合内完成一座桥时，才可以放在这样的点格子上。
- 一排中的多颗棋子可以位于盘外
- Andres Kuusk（抽象游戏世界冠军）称这条规则为“一条出色的规则”:-)

5. 三组（库存）

- 每位玩家不会一次拿到全部 36 颗棋子，而是分成三组，每组 12 颗。
- 蓝方：每组 4 蓝、3 紫、2 绿、2 红、1 橙。
- 黄方：每组 4 黄、3 橙、2 绿、2 红、1 紫。
- 一旦某位玩家放完了全部 12 颗棋子，便自动获得下一组。组数取决于棋局：“4 轮游戏”进行 4 组（显示为“组 1/4 … 4/4”），“3 轮游戏”进行 3 组。当前组数显示在该玩家的回合上。
- 终局提示：每一次换组（在第 12、24、…手之后）都会明显改变战术

6. 游戏结束

- 当所有棋子都放完后，游戏结束。偶尔，如果双方各自只剩下一两颗棋子，而且看起来任何一方都不再有放置或切断桥的可能，也可以商定在此时结束游戏。

- 每位玩家的桥分和区域分会分开显示在其可用棋子的下方。只需把它们相加，即可确定谁赢得了这局游戏。

7. 撤销与保存

- 撤销：每次点击这个按钮都会撤销一步操作
- 自动保存：当前游戏会自动保存在浏览器中。当你关闭页面并稍后重新打开时，开始菜单顶部会出现“▶ 继续上一局游戏”。
- 保存 / 加载：将游戏进度下载为 JSON 文件，或加载之前保存的文件。
- 分享到 WhatsApp（顶部）：发送当前棋局的链接。勾选“以 CSV 形式附带棋局”选项后，起始棋局也会作为 CSV 文件附上，以便接收方加载相同的棋局。

所有游戏规则 PDF

GitHub: <https://github.com/zdavatz/parados/tree/main/docs/rules>

- [Capovolto \(DE\)](#)
- [Democracy in Space \(DE\)](#)
- [Democracy in Space \(EN\)](#)
- [Democracy in Space \(DE, Remote\)](#)
- [Divided Loyalties \(DE\)](#)
- [Divided Loyalties \(EN\)](#)
- [Divided Loyalties \(JP\)](#)
- [Divided Loyalties \(UA\)](#)
- [Frankenstein \(EN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(DE\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(CN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(EN\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(JP\)](#)
- [The Impatient Kangaroo \(UA\)](#)
- [MAKA LAINA \(EN\)](#)
- [MAKA LAINA \(EN, Remote\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(DE\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(EN\)](#)
- [Rainbow Blackjack \(DE, Remote\)](#)